

Pétanque Spielregeln vereinfacht

- 1. Es gibt auf dem Pétanque-Platz an der Soi Samakee 2 (Coffee House) mehrere schattige Plätze, Sand, oder Kies.
- 2. Pétanque (Boule) wird dort auf einem Platz mit jeweils 2 Mannschaften à 2 Personen gespielt. Jeder Spieler erhält 3 gleich gezeichnete Kugeln.
- 3. Der Münzwurf entscheidet, welche Mannschaft beginnt. Ein Spieler dieser Mannschaft stellt sich in einen vorgegebenen Kreis von 35-50 cm. und wirft die kleine Holzkugel „Chochonnet“ als Ziel in 6-10 Metern.
- 4. Danach versucht ein Spieler dieser Mannschaft eine Kugel so nahe wie möglich an das Cochonnet zu platzieren.
- 5. Nun wechselt das Wurfrecht an die andere Mannschaft. Diese spielt so lange ihre Kugeln, bis eine ihrer Kugeln näher an der Zielkugel liegt als diejenige der gegnerischen Mannschaft. Danach ist die andere Mannschaft wieder an der Reihe. Ect...
- 6. Eine gutgelegte Kugel des Gegners darf auch weggeschossen werden: z. B. Team A hat eine Kugel sehr nah an das Cochonnet gelegt. Team B schießt nun diese Kugel weg und hat so die Möglichkeit, ggf. mit der nächsten Kugel besser zu platzieren als Team A.
- 7. Die Lage der Zielkugel kann sich während des Spiel verändern (durch Kugelkontakt). Sie muss allerdings immer für alle Spieler sichtbar sein. Sie darf nicht näher als 3 und nicht weiter entfernt als 20m vom Wurfkreis entfernt liegen. Prallt die Kugel gegen ein Hindernis oder aus dem Feld, muss neu begonnen werden (dieselbe Mannschaft beginnt wieder).
- 8. Erst wenn alle Kugeln gespielt sind, werden die Punkte gezählt. Die Mannschaft, die der Zielkugel am nächsten liegt, erhält einen Punkt. Hat sie sogar 2 oder noch mehr Kugeln näher als der Gegner, bekommt sie 2 oder mehr Punkte. In einer Mène (Durchgang) kann nur eine Mannschaft punkten. Theoretisch können also pro Durchgang maximal 6 Punkte erreicht werden.
- 9. Innerhalb der Mannschaft kann die Spielreihenfolge beliebig gewechselt werden.
- 10. Diejenige Mannschaft, die im letzten Durchgang gepunktet hat, kann ungefähr an der Stelle wo die Zielkugel lag im Wurfkreis die nächste Runde beginnen. Das Spiel ist gewonnen, wenn eine Mannschaft 13 Punkte erreicht.